

Padronagem All-Over usando GIMP

Professor Ricardo Artur - www.ricardoartur.com.br/padronagem





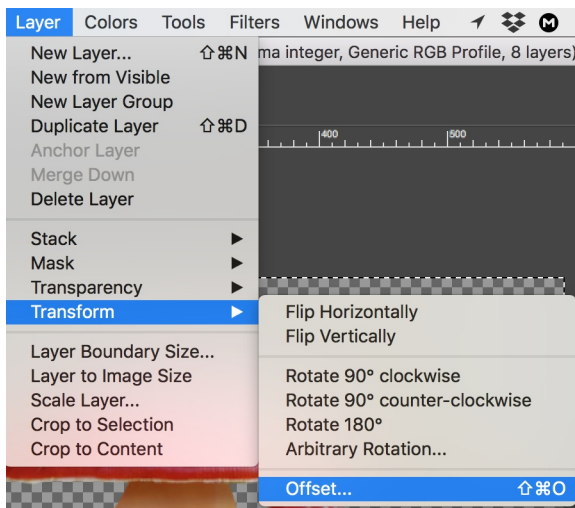
Definir a imagem

Preparar a imagem base, limpando o fundo e deixando apenas o objeto de interesse para o padrão



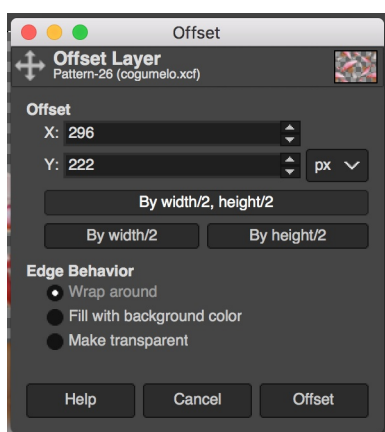
Conjunto central

Copiar e manipular o objeto base de modo a definir um conjunto central. É importante que todos sejam agrupados na mesma camada!



Deslocar (Offset)

Utilizar a função de deslocamento na camada (Offset)



Deslocar (Offset)

Configurar o deslocamento em relação à metade da altura e metade da largura.



Deslocar (Offset)

Com o deslocamento feito, a imagem do centro foi subdividida e aparece agora nos cantos da camada.



Preencher o centro

Usar a imagem cópias da inicial para preencher o centro da camada. Cuidado para não escapar aos limites da camada.



Agrupar e gerar módulo

Agrupar todos os itens na mesma camada, selecionar e copiar todos os elementos da camada. Uma opção é ir no menu e colar como textura (pattern).

Aplicar o módulo em um novo arquivo

Criar um novo arquivo com as dimensões desejadas.

Utilizar a ferramenta de preenchimento, mas ao invés de uma cor, alterar para a opção Pattern "Clipboard Image" ou com a textura (Pattern) criado. Clicar para pintar e pronto!



